



BOAS PRÁTICAS PEDAGÓGICAS DAS ESCOLAS MUNICIPAIS DE URUSSANGA

Unidade Educacional:	Escola Municipal Alda Brognoli Marcon
-----------------------------	---------------------------------------

Autores:	Flávia De Carvalho Martinsk
-----------------	-----------------------------

Categorias:
<input checked="" type="checkbox"/> Educação Infantil.
<input checked="" type="checkbox"/> Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º e 2º ano) Ênfase Alfabetização.
<input checked="" type="checkbox"/> Ensino Fundamental Anos Iniciais (3º e 5º ano).
<input type="checkbox"/> Ensino Fundamental Finais (6º e 9º ano).

TÍTULO
Resgatando as brincadeiras de antigamente.

RESUMO
<p>É através das crianças que se perpetuam as brincadeiras tradicionais. Sendo estas, preservadas e recriadas a cada nova geração. Portanto, resgatar a tradição das brincadeiras é uma forma de ampliar o universo lúdico e cultural das crianças, além de promover uma interação com outras gerações.</p>

INTRODUÇÃO/ JUSTIFICATIVA (POR QUÊ?)
<p>Durante uma aula anterior as férias do mês de julho, os alunos foram questionados do que iriam brincar durante as férias, um grande número de crianças respondeu que iriam ficar assistindo televisão e jogando no celular. Por este motivo o presente projeto foi elaborado para apresentar aos alunos as brincadeiras que eram feitas antigamente na época em que seus responsáveis eram crianças, a valorização da cultura dos nossos antepassados por meio do brincar é uma maneira de preservar a memória e as tradições, além de promover a diversidade cultural e a inclusão.</p>



OBJETIVOS

- Apresentar aos alunos as brincadeiras que eram feitas antigamente na época em que seus responsáveis eram crianças.
- Aprimorar-se de gestos e movimentos presentes no conteúdo.
- Apropriar-se de valores como o respeito a si próprio e ao outro.
- Entender a importância cultural e social das brincadeiras.
- (EI02EO02) Demonstrar imagem positiva de si e confiança em sua capacidade para enfrentar dificuldades e desafios.
- (EI02EO06) Respeitar regras básicas de convívio social nas interações e brincadeiras.
- (EI03EO02) Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.
- (EF12EF01): Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.
- (EF12EF01): Planejar e utilizar estratégias para resolver desafios de brincadeiras e jogos populares do contexto comunitário e regional, com base no reconhecimento das características dessas práticas.

MÉTODO (COMO?)

Iniciamos o projeto com uma pesquisa, os alunos levaram para casa uma ficha de entrevista, onde entrevistaram um familiar mais velho. O objetivo da entrevista é trazer para nossas aulas brincadeiras comuns na época dos nossos antepassados e que podíamos vivenciar. Durante as aulas conhecemos e praticamos diversos tipos de brincadeiras como: viuvinha, bolinha de gude, taco, stop, corrida de saco, esconde-esconde, casinha, passa anel, amarelinha, pega-pega, queimada, pipa, pé na bola, jogo do elástico, entre outros.



Para finalizar o nosso projeto foi enviado uma tarefa para os pais, construir um brinquedo com materiais recicláveis que era comum na época em que eram crianças.

Tivemos a oportunidade de vivenciar e conhecer brincadeiras e brinquedos comuns na época dos nossos antepassados, entendendo que devemos respeitar a cultura e trajetória de cada um.

Recursos: bolas, folha, venda, canetas coloridas, giz, corda, bola, bambolês.

AVALIAÇÃO/ RESULTADOS

- Cooperação entre alunos;
- Desempenho nas atividades;

(A professora irá realizar registro diário após cada atividade, de acordo com os objetivos a serem atingidos).

CONSIDERAÇÕES FINAIS

O desenvolvimento desse projeto permitiu um trabalho pedagógico que possibilitou a construção do conhecimento e do desenvolvimento da criança, através da ludicidade. Foi empolgante ver o interesse das crianças em brincar com os seus brinquedos e dos colegas.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Referencias: Base Nacional Comum Curricular.

ANEXOS



EM ALDA BROGNOLI MARCON

Rua Almirante Barroso nº460 / Bairro das Damas
3465-1308 / aldamarcon@urussanga.sc.gov.br

Trabalho de pesquisa

Disciplina: Ed. Física

Tema: Brincadeiras de antigamente

Data: 01.06.14

Professora: Flavia Martinsk

Trimestre: 2º

Aluno (a): VALENTINA DE BO

Turma: 1º VESP.

NA BETIOL

BRINCADEIRAS ANTIGAS

1 - PESQUISA.

CONVERSE COM UMA PESSOA MAIS VELHA E PEÇA A ELA QUE ESCREVA
SOBRE UMA BRINCADEIRA ANTIGA.

ENTREVISTADO: Rafaela IDADE: 43

BRINCADEIRA: STOP

COMO BRINCAR: Com papel e caneta - Se
escolhe uma letra do alfabeto e de-
ve-se escrever varios itens com a
letra escolhida. Por exemplo, nome
de País, cidade, um modelo de carro, um
animal, uma fruta, uma cor. E vence
quem consegue escrever todas em
menos tempo e aí a pessoa diz
STOP e os outros participantes preci-
sam parar na hora o que estão
escrevendo.





EM ALDA BROGNOLI MARCON

Rua Almirante Barroso nº460 / Bairro das Damas

3465-1308 / aldamarcon@urussanga.sc.gov.br

Trabalho de pesquisa

Disciplina: Ed. Física

Tema: Brincadeiras de antigamente

Data: 28/07/2024

Professora: Flavia Martinsk

Trimestre: 2º

Aluno (a): JOÃO GABRIEL

Turma:

BRINCADEIRAS ANTIGAS

1 - PESQUISA.

CONVERSE COM UMA PESSOA MAIS VELHA E PEÇA A ELA QUE ESCREVA
SOBRE UMA BRINCADEIRA ANTIGA.

ENTREVISTADO: MAMÃE IDADE: 39

BRINCADEIRA: TACO

COMO BRINCAR: 4 PESSOAS, 2 LATAS,
2 TACOS, 1 BOLINHA.


1 DUPLA, FICAVA COM OS TACOS
E A OUTRA COM A BOLINHA.

O OBJETIVO ERA ACERTAR
A LATA COM A BOLINHA.
E A DUPLA TENTAR
DEFENDER COM O TACO.

GANHA A DUPLA QUE
PRIMEIRO ATINGIR 24
PONTOS.





 PREFEITURA DE URUSSANGA	EM ALDA BROGNOLI MARCON Rua Almirante Barroso nº460 / Bairro das Damas 3465-1308 / aldamarcon@urussanga.sc.gov.br	
	Trabalho de pesquisa	Disciplina: Ed. Física
	Tema: Brincadeiras de antigamente	Data: 30/07/2004
	Professora: Flavia Martinsk	Trimestre: 2º
	Aluno (a) ENZO	Turma: 1º

BRINCADEIRAS ANTIGAS

1 - PESQUISA.

CONVERSE COM UMA PESSOA MAIS VELHA E PEÇA A ELA QUE ESCREVA
SOBRE UMA BRINCADEIRA ANTIGA.

ENTREVISTADO: MAMAE IDADE: 47
BRINCADEIRA: PEGA PEGA (CONGELA)
COMO BRINCAR: QUEM FOR PEGO FICA CONGELADO
ATÉ QUE OUTRO JOGADOR TOQUE NELE PARA
DESCONGELÁ-LO. A BRINCADEIRA TERMINA
QUANDO TODOS JOGADORES FOREM CON-
GELADOS PELO CAÇADOR DA VEZ.







**ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE URUSSANGA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**























